

Modifyworld – Permissions

[] = Variable;

Permission	Erklärung
modifyworld.*	Erlaubt alles von Modifyworld
modifyworld.catchfish	Fische fangen erlauben
modifyworld.gamemode.* modifyworld.gamemode.creative modifyworld.gamemode.survival	Gamemode wächseln erlauben
modifyworld.chat	Chatten erlauben
modifyworld.chest.access.* modifyworld.chest.access.[ChestID]	(Bestimmte) Truhe öffnen erlauben
modifyworld.item.craft.* modifyworld.item.craft.[ID] modifyworld.item.craft.[Name]	Erlaubt es einen Spieler ein (bestimmtes) Item zu craften
modifyworld.customimage.* modifyworld.customimage.delete modifyworld.customimage.upload modifyworld.customimage.destroy modifyworld.customimage.edit modifyworld.customimage.place modifyworld.customimage.remove	Ein Bild für Poster löschen Ein Bild für Poster hochladen Ein Poster in der Welt zerstören Poster in der Welt bearbeiten erlauben Poster in die Welt platzieren erlauben Poster entfernen ohne es zu zerstören erlauben
modifyworld.damage.* modifyworld.damage.bleeding modifyworld.damage.burning modifyworld.damage.dehydration modifyworld.damage.drowning modifyworld.damage.explosion modifyworld.damage.fall modifyworld.damage.npc modifyworld.damage.starvation modifyworld.damage.temperature modifyworld.damage.trap	Spieler können schaden erleiden durch: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Bluten ➤ Brennen ➤ Verdursten ➤ Ertrinken ➤ Explusion ➤ Fallschaden ➤ NPC ➤ Hunger ➤ Temperatur ➤ Einfe Falle

modifyworld.pvp	PVP erlauben (Spieler greift Spieler an)
modifyworld.item.drop.* modifyworld.item.drop.[ID] modifyworld.item.drop.[Name]	(Bestimmtes) Item fallen lassen erlauben
modifyworld.element.* modifyworld.element.hit modifyworld.element.interaction	Ein Element verletzen erlauben Mit einem Element interagieren erlauben
modifyworld.vehicle.enter	In ein Fahrzeug steigen erlauben
modifyworld.npc.hit.* modifyworld.npc.hit.[Name] modifyworld.npc.hit.[Type-ID] modifyworld.npc.hit.G[Global-ID]	Ein NPC attackieren erlauben
modifyworld.npc.interaction.* modifyworld.npc.interaction.[Name] modifyworld.npc.interaction.[Type-ID] modifyworld.npc.interaction.G[Global-ID]	Mit einem (bestimmten) NPC interagieren erlauben
modifyworld.npc.mount.* modifyworld.npc.mount.[Name] modifyworld.npc.mount.[Type-ID] modifyworld.npc.mount.G[Global-ID]	Mit einem (bestimmten) NPC reiten erlauben Brauch: modifyworld.npc.interaction. ...
modifyworld.objects.interaction modifyworld.objects.interaction.furnace modifyworld.objects.interaction.door modifyworld.objects.interaction.pickupable	Mit einem (bestimmten) Objekt interagieren erlauben
modifyworld.blueprint.* modifyworld.blueprint.create modifyworld.blueprint.place	Blueprint erstellen erlauben Blueprint einfügen erlauben
modifyworld.creative.* modifyworld.creative.block.place modifyworld.creative.vegetation.place modifyworld.creative.construction.remove modifyworld.creative.object.remove modifyworld.creative.vegetation.remove modifyworld.creative.terrain	Creative-Tools verwenden

modifyworld.block.destroy modifyworld.block.destroy.[ID]	(Bestimmten) Block zerstören erlauben
modifyworld.construction.destroy modifyworld.construction.destroy.glass modifyworld.construction.destroy.[ID] modifyworld.construction.destroy.[ID].[TexturID]	(Bestimmte) Konstruktion zerstören erlauben
modifyworld.object.destroy modifyworld.object.destroy.[ID] modifyworld.object.destroy.[ID].[Variation]	(Bestimmtes) Objekt zerstören erlauben
modifyworld.terrain.destroy modifyworld.terrain.destroy.[ID] modifyworld.terrain.place modifyworld.terrain.place.[ID]	(Bestimmtes) Terrain zerstören erlauben (Bestimmtes) Terrain setzen erlauben
modifyworld.vegetation.destroy modifyworld.vegetation.destroy.[Pflanzen-ID]	(Bestimmte) Vegetation zerstören erlauben
modifyworld.construction.edit modifyworld.construction.edit.glass modifyworld.construction.edit.[ID] modifyworld.construction.edit.[ID].[Variation]	(Bestimmte) Konstruktion bearbeiten erlauben
modifyworld.sign.* modifyworld.sign.place modifyworld.sign.interaktion modifyworld.sign.interaktion.[ID] modifyworld.sign.destroy modifyworld.sign.destroy.[ID] modifyworld.sign.settext modifyworld.sign.settext.[ID] modifyworld.sign.remove modifyworld.sign.remove.[ID]	Schild setzten erlauben Mit Schild interagieren erlauben Ein (bestimmtes) Schild zerstören erlauben Den Text eines (bestimmten) Schildes bearbeiten oder setzen Ein (bestimmtes) Schild entfernen ohne es zu Zerstören
modifyworld.block.place modifyworld.block.place.[ID]	(Bestimmten) Block setzen erlauben
modifyworld.construction.place	(Bestimmte) Konstruktion platzieren erlauben

modifyworld.construction.place.glass modifyworld.construction.place.[ID] modifyworld.construction.place.[ID].[Variation]	
modifyworld.grass.* modifyworld.grass.place modifyworld.grass.remove	Grass platzieren erlauben Grass entfernen erlauben
modifyworld.object.place modifyworld.object.place.[ID] modifyworld.object.place.[ID].[Variation]	(Bestimmtes) Objekt platzieren erlauben
modifyworld.vegetation.place modifyworld.vegetation.place.[ID]	(Bestimmte) Vegetation platzieren erlauben
modifyworld.water.place modifyworld.water.place.[ID]	(Bestimmtes) Wasser platzieren erlauben
modifyworld.construction.remove modifyworld.construction.remove.glass modifyworld.construction.remove.[ID] modifyworld.construction.remove.[ID].[Variation]	(Bestimmte) Konstruktion entfernen ohne Zerstören erlauben
modifyworld.object.remove modifyworld.object.remove.[ID] modifyworld.object.remove.[ID].[Variation]	(Bestimmtes) Objekt entfernen ohne Zerstören erlauben
modifyworld.vegetation.remove modifyworld.vegetation.remove.[ID]	(Bestimmte) Vegetation entfernen ohne Zerstören erlauben (z.B. pflücken)
modifyworld.water.remove modifyworld.water.remove.[ID]	(Bestimmtes) Wasser entfernen erlauben

Permission für Leute, die faul sind zu schreiben: 😊

Gruppen-Permission	Enthält folgende Permission
modifyworld.loot	<ul style="list-style-type: none">• modifyworld.catchfish• modifyworld.customimage.destroy• modifyworld.customimage.remove• modifyworld.element.hit• modifyworld.block.destroy• modifyworld.construction.destroy• modifyworld.construction.remove• modifyworld.object.destroy• modifyworld.object.remove• modifyworld.terrain.destroy• modifyworld.vegetation.destroy• modifyworld.vegetation.remove• modifyworld.sign.destroy• modifyworld.sign.remove• modifyworld.grass.remove• modifyworld.water.remove
modifyworld.build	<ul style="list-style-type: none">• modifyworld.customimage.edit• modifyworld.customimage.place• modifyworld.terrain.place• modifyworld.construction.edit• modifyworld.construction.place• modifyworld.sign.place• modifyworld.sign.settext• modifyworld.block.place• modifyworld.grass.place• modifyworld.object.place• modifyworld.vegetation.place• modifyworld.water.place

modifyworld.interaction	<ul style="list-style-type: none">• modifyworld.chest.access.*• modifyworld.element.interaction• modifyworld.vehicle.enter• modifyworld.objects.interaction• modifyworld.sign.interaktion
modifyworld.player	<ul style="list-style-type: none">• modifyworld.item.craft.*• modifyworld.item.drop.*• modifyworld.damage.*
modifyworld.npc	<ul style="list-style-type: none">• modifyworld.npc.hit.*• modifyworld.npc.interaction.*• modifyworld.npc.mount.*